|  |
| --- |
| Домашнее задание |

**ЗАДАНИЕ**

**Результат**

ссылка в комментарии к домашней работе на github

**ЗАДАНИЕ 1 (Обязательно)**

на выбор два класса

1. Создать класс кошелек с атрибутами в виде:
   1. баланс
   2. магический метод на выбор:
      1. увеличение баланса на n
      2. Сравнение двух кошельков
      3. проверку баланса на ноль
      4. предложить ваш метод
2. Создать класс треугольник, с атрибутами в виде сторон(3 стороны обязательно) и магический метод на выбор:
   1. увеличение треугольник в n раз
   2. сравнение двух треугольников
   3. уменьшение треугольника на n
   4. предложить ваш метод

***Дополнительное задание***

<https://quizizz.com/join?gc=70297223> ТЕСТ ДОСТУПЕН ДО 05.08.2023

РЕШЕНИЕ

Создать класс кошелек с атрибутами в виде:

* 1. баланс
  2. магический метод на выбор:
     1. проверку баланса на ноль

Файл с кодом прилагается.  
P.S.: почему без \_\_str\_\_ выводит ячейку памяти вместо числа:  
<\_\_main\_\_.Wallet object at 0x0000024BDBB9B220>

?